

## **Eismaschine**

**Bewegung mit Schwerpunkt**

### **Beschreibung:**

### **Material: Parteibänder**

Fangspiel: Es werden zwei Rollen auf jeweils ein (mehrere) Kind/ Kinder verteilt: Eismaschine und Sonne. Die Eismaschine fängt alle Kinder, bei Berührung werden diese Kinder zu Schneeflocken. Sie können jedoch wieder durch die Sonne aufgetaut werden und wieder laufen.

### **Spielhinweis:**

Es können auch mehrere Kinder Eismaschinen und Sonnen sein.

### **Spieldauer: beliebig**

### **Förderung: Bewegungsintensiv, Sozialverhalten, Rollenwechsel, Ausdauer**