

Ochs am Berge 1-2-3 / Wer holt den Ball

Bewegung mit Schwerpunkt

Beschreibung:

Material: egal was sollte nur handlich sein (kleiner Ball, Klassenmaskottchen etc.)

Es wird ein rechteckiges Spielfeld festgelegt, in dem die Kinder von einer Seite zur anderen laufen können.

Spielablauf

Es wird ein Ochs am Berge bestimmt, besser ist hier, dass die Teamleitende Person dies übernimmt. Diese stellt sich auf eine Seite des Spielfeldes und legt den Gegenstand vor sich ab. Die anderen Kinder stellen sich nebeneinander auf die andere Seite des Spielfeldes. Nun dreht der Ochs am Berge sich um die Eigene Achse und ruft dabei „Ochs am Berge 1, 2, 3. oder wer holt XY. Solange der Ochs am Berge sich dreht und seinen Spruch aufsagt müssen die anderen Kinder sich dem Ochs am Berge nähern. Sobald dieser seinen Spruch zu Ende aufgesagt hat müssen alle Kinder in Ihrer aktuellen Position stehen bleiben. Wen der Ochs am Berge erwischt, wie er sich noch bewegt schickt er ihn wieder zu dem Anfang zurück. (Alternativ: er 1-3 Schritte vorgeben, die derjenige zurückgehen muss.)

Wenn der Ochs am Berge alle erwischt hat, die nicht schnell genug stehengeblieben sind dreht er sich wieder um die eigene Achse und ruft „Achs am Berge 1, 2, 3.“ usw. Ziel ist es den Gegenstand dem Ochs am Berge zu entwenden und ungesehen an den Anfang zu tragen.

Die teamleitende Person darf beliebig oft (oder x. Mal) Vermutungen anstellen, bei wem der Gegenstand sich gerade befindet.

Spielhinweis:

Spieldauer: beliebig

Förderung: Bewegungsintensiv, Sozialverhalten, Koordination, Reaktion, Grob- und Feinmotorik, Gleichgewicht, Ausdauer